

PROGRAMMAZIONE DELLA PRODUZIONE: THEORY OF CONSTRAINTS (TOC) E DINTORNI MTO, MTA, ETO

Il rispetto dei termini di consegna e la capacità di essere più veloci ed efficienti rispetto ai propri concorrenti sono gli elementi principali del successo di qualsiasi organizzazione. Le variabili da gestire però sono molteplici e la possibilità che qualcosa non vada come previsto è sempre molto alta. La pianificazione deve fornire le giuste soluzioni per consentire alle imprese di operare nel massimo sfruttamento di tutte le risorse a disposizione.

Le principali metodologie e gli strumenti oggi a disposizione delle imprese per operare una buona pianificazione si basano spesso su concetti superati, che non tengono in debito conto quanto complicato sia divenuto oggi il contesto produttivo e quanto alcune assunzioni di base non siano più valide per affrontare la realtà.

DESTINATARI

Responsabili di produzione, responsabili e addetti alla pianificazione della produzione, capi reparto, direttori operations, supply chain manager

DURATA

11 ORE

CREDITI

Scopri per quali Ordini è accreditato

FRUIZIONE

FAD ASINCRONA

DOCENTI

CLAUDIO VETTOR – INGEGNERE, SISTEMIC MANAGER



PROGRAMMAZIONE DELLA PRODUZIONE: THEORY OF CONSTRAINTS (TOC) E DINTORNI MTO, MTA, ETO

PROGRAMMA DEL CORSO

Lezione 1 THEORY OF CONSTRAINTS PRINCIPI FONDAMENTALI

- 1.1 Introduzione
- 1.2 Inquadramento storico
- 1.3 Concetti Chiave
- 1.4 A fondo sul concetto di CONSTRAINT
- 1.5 5 Focusing steps
- 1.6 Tipologie di vincolo
- 1.7 Throughput Accounting
- 1.8 Simulazione: l'azienda P&Q
- 1.9 Simulazione: i risultati corretti
- 1.10 POOGI –process of on going improvement
- 1.11 Alex e Sharon
- 1.12 Inventory il dilemma
- 1.13 Compito a casa e mentorship
- 1.14 Conflitti in situazioni complesse
- 1.15 Compito a casa e mentorship
- 1.16 Esempi

Lezione 2 PRINCIPI GENERALI DI GESTIONE DELLE OPERATIONS

- 2.1 Introduzione
- 2.2 Concetti preliminari
- 2.3 Operations management alcuni fatti
- 2.4 Lotto d'ordine e lotto di trasferimento
- 2.5 I 4 principi del flusso
- 2.6 Variabilità nemico pubblico nr.1
- 2.7 Variabilità nemico pubblico nr.1 - soluzione
- 2.8 Le 4 tipologie di fabbriche – vati analysis
- 2.9 Tipologia a «V»
- 2.10 Tipologia ad «A»
- 2.11 Tipologia a «T»
- 2.12 Tipologia a «I»

Lezione 3 SOLUZIONI TOC PER MTO

- 3.1 Introduzione
- 3.2 Drum buffer rope
- 3.3 Buffer management
- 3.4 Il buffer e gli indicatori di prestazione
- 3.5 Buffer management - esercizi
- 3.6 Buffer management - soluzioni esercizi
- 3.7 Soluzione toc per mto
- 3.8 Injection 1

- 3.9 Injection 2-5
- 3.10 Injection 6-8
- 3.11 Caso 1

Lezione 4 IMPLEMENTARE LA SOLUZIONE TOC PER MTO

- 4.1 Introduzione
- 4.2 CRS – Fase 1
- 4.3 CRS – Fase 2
- 4.4 CRS – Fase 3
- 4.5 CRS – Fase 4
- 4.6 Compito a casa e mentorship

Lezione 5 MAKE TO AVAILABILITY

- 5.1 Introduzione
- 5.2 MTA - 8 injections
- 5.3 Injection 1
- 5.4 Injections 2-5
- 5.5 Injection 2
- 5.6 Injection 3
- 5.7 Injections 4-5
- 5.8 Injections 6-8
- 5.9 MTIA – MTA al servizio dell'assemblaggio
- 5.10 Gestire la capacità di protezione in ambiente MTA
- 5.11 Buffer management - esempi
- 5.12 Make to availability, caso aziendale

Lezione 6 SOLUZIONE TOC PER ETO

- 6.1 Introduzione
- 6.2 Premesse
- 6.3 Concetti di fondo della Theory of Constraints
- 6.4 La realtà consolidata del Project Management
- 6.5 Comprendere la realtà tramite Esperimenti Mentali – Gedanken
- 6.6 Esperimento Mentale 1
- 6.7 Esperimento Mentale 2
- 6.8 Esperimento Mentale 3
- 6.9 Esperimento Mentale 4
- 6.10 Esperimento Mentale 5
- 6.11 Esperimento Mentale 6
- 6.12 Esperimento Mentale 7
- 6.13 Esperimento Mentale 8
- 6.14 Esperimenti Mentali – Multi Project
- 6.15 Esperimento Mentale 2
- 6.16 Esperimento Mentale 3
- 6.17 Esperimento Mentale 4
- 6.18 Esperimento Mentale 5
- 6.19 Esperimento Mentale 6

- 6.20 Esperimento Mentale 7
- 6.21 Linee guida per una corretta gestione dei progetti
- 6.22 La gestione dell'incertezza/variabilità
- 6.23 Dai sintomi alla causa radice: il core conflict
- 6.24 Il Current Reality Tree (CRT) del Project Management
- 6.25 Dai sintomi alla causa radice: il core conflict
- 6.26 La soluzione Critical Chain e Buffer Management
- 6.27 Critical Chain - esempio
- 6.28 Buffer Management
- 6.29 Buffer Management - Errore di comprensione della variabilità
- 6.30 I passi pratici per schedulare secondo Critical Chain
- 6.31 Multiple Project

Lezione 7 IMPLEMENTARE LE SOLUZIONI TOC PER ETO (CC & BM)

- 7.1 Introduzione
- 7.2 Ancora sul Buy-in e sul cambiamento
- 7.3 Ol map di Critical Chain
- 7.4 Gupta Golden Rules in fase di implementazione
- 7.5 Suggerimenti pratici in fase di implementazione
- 7.6 Implementazione passo passo in 7 mosse
- 7.7 Gupta Golden Rules – lezioni imparate
- 7.8 Newbold Golden Rules in fase di implementazione
- 7.9 FAQ su Critical Chain e Buffer Management

