

corso fad asincrono

p-learning  
ability empowering

# BIM SPECIALIST ARCHITETTURA

docente **ENDRIOL DOKO**

La digitalizzazione del **settore delle costruzioni richiede figure professionali altamente specializzate**, capaci di gestire modelli informativi complessi in ogni fase del processo edilizio.

Questo corso è pensato per formare la figura del **BIM Specialist**, professionista tecnico in grado di utilizzare in modo avanzato il software **Autodesk Revit** per la modellazione informativa tridimensionale (BIM – Building Information Modeling).

Attraverso un percorso pratico e progressivo, il corso accompagna i partecipanti dalla **conoscenza base dell'ambiente Revit fino alla realizzazione di modelli digitali completi**, gestendo famiglie, parametri, viste, oggetti, vincoli, impaginazione e interoperabilità con altri software e formati.

**durata**

▼  
**40 ore**



## 1. Introduzione ad Autodesk Revit – durata 3 ore e 27

1.1	Logica degli oggetti digitali - le famiglie
1.2	Categorie di famiglie - sistema, caricabili e locali
1.3	Gestione di catalogo delle famiglie in Revit
1.4	Parametrizzazione delle famiglie in Revit
1.5	Strategia per i parametri e interfaccia di autodesk Revit
1.6	Operazioni principali presenti nei comandi di avvio
1.7	Materiale di supporto (App di Revit e guida in linea) e avvio del lavoro in Revit
1.8	Posizione delle finestre di lavoro e navigazione generale
1.9	File di esempio e tipologie di librerie in Revit
1.10	Formati di file, configurazioni di export e opzioni del software
1.11	Personalizzazione dello spazio di lavoro e backup di salvataggio
1.12	Spiegazione delle schede di lavoro con strumenti di modellazione
1.13	Strumenti di accesso rapido e prime operazioni con funzionamento delle quote
1.14	Le opzioni della vista: scala, livello di dettaglio, ombre e modalità di visibilità
1.15	Piano di taglio, opzioni di visibilità e prime operazioni di filtro

## 2. Browser, viste, livelli e griglie – durata 3 ore e 7 minuti

2.1	Browser di progetto
2.2	Livelli e tipologia di vincolo per gli oggetti digitali (host ed elementi hostati)
2.3	Nomenclatura livelli e viste
2.4	Tipologie di vista in Revit - parte 1
2.5	Tipologie di vista in Revit - parte 2
2.6	Tipologie di vista in Revit - parte 3

2.7	Tipologie di vista in Revit - parte 4
2.8	Funzionamento delle quantità dell'abaco
2.9	I livelli - parte 1
2.10	I livelli - parte 2
2.11	I livelli - parte 3
2.12	Le griglie - parte 1
2.13	Le griglie - parte 2

### 3. Principali comandi di modifica e l'oggetto Muri – 3 ore e 23 minuti

3.1	Browser delle famiglie - categorie e tipi
3.2	I muri - parte 1
3.3	I muri - parte 2
3.4	Quote e comandi principali di modifica - parte 1
3.5	Quote e comandi principali di modifica - parte 2
3.6	Quote e comandi principali di modifica - parte 3
3.7	Le matrici
3.8	Comandi "Appunti" - copia, incolla, incolla allineati
3.9	Stratigrafie e funzioni sui Muri - parte 1
3.10	Stratigrafie e funzioni sui Muri - parte 2
3.11	Ripiegature sui Muri
3.12	Creazione dei muri - vincoli, linea di ubicazione, etc.
3.13	Modalità di creazione per gli oggetti Muri
3.14	Modalità di creazione per gli oggetti Muri - i vuoti

## 4. Creazione di facciate continue, porte, finestre e pavimenti – 3 ore e 9 minuti

4.1	Le facciate continue - parte 1
4.2	Le facciate continue - parte 2
4.3	Le facciate continue - parte 3
4.4	Le facciate continue - parte 4
4.5	Le facciate continue - parte 5
4.6	Muri sovrapposti
4.7	Le porte e finestre
4.8	Le porte e la creazione di modelli locali
4.9	Le porte di vuoto e i pilastri architettonici
4.10	Stratigrafie per pilastri architettonici e avvio della modellazione di pavimenti
4.11	Gestione dei pavimenti: profilo, vuoto, copia su livelli
4.12	Gestione dei pavimenti e loro sovrapposizione (gestione materiali e finiture)
4.13	Gestione dei pavimenti: stratigrafia e modifica elementi secondari
4.14	Gestione dei pavimenti per topografia esterna

## 5. Gestione viste, creazione controsoffitti e tetti – 3 ore e 23 minuti

5.1	Viste personalizzate
5.2	Viste 3D, animazioni e sezioni
5.3	Viste di dettaglio
5.4	Viste e loro duplicazione - viste di abaco
5.5	Viste di prospetto
5.6	I controsoffitti - parte 1
5.7	I controsoffitti - parte 2
5.8	I controsoffitti - parte 3

---

5.9 I tetti - parte 1

---

5.10 I tetti - parte 2

---

5.11 I tetti - parte 3

---

5.12 I tetti - parte 4

---

5.13 I tetti - parte 5

---

5.14 Tetto intradosso, fascia e grondaia

---

5.15 Tetto su profilo

---

## **6. Rampe, scale, ringhiere e locali – 2 ore e 49 minuti**

---

6.1 Le rampe - parte 1

---

6.2 Le rampe - parte 2

---

6.3 Le rampe - parte 3

---

6.4 Le scale - parte 1

---

6.5 Le scale - parte 2

---

6.6 Le scale - parte 3 e ringhiere - parte 1

---

6.7 Ringhiere - parte 2

---

6.8 Comandi testo, linea e gruppo modello

---

6.9 Operazioni di modifica

---

6.10 Locali - parte 1

---

6.11 Locali - parte 2

---

6.12 Locali - parte 3

---

## 7. Topografia, masse e coordinate – 3 ore

---

7.1	Topografia - parte 1
-----	----------------------

---

7.2	Topografia - parte 2
-----	----------------------

---

7.3	Le masse - parte 1
-----	--------------------

---

7.4	Le masse - parte 2
-----	--------------------

---

7.5	Le masse - parte 3
-----	--------------------

---

7.6	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 1
-----	--------------------------------------------------

---

7.7	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 2
-----	--------------------------------------------------

---

7.8	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 3
-----	--------------------------------------------------

---

7.9	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 4
-----	--------------------------------------------------

---

7.10	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 5
------	--------------------------------------------------

---

7.11	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 6
------	--------------------------------------------------

---

7.12	Coordinate: modelli singoli e federati - parte 7
------	--------------------------------------------------

---

## 8. Nord reale e di progetto, note chiave, parametri di progetto e globali – 2 ore

---

8.1	Nord reale e nord di progetto - parte 1
-----	-----------------------------------------

---

8.2	Nord reale e nord di progetto - parte 2
-----	-----------------------------------------

---

8.3	Note chiave
-----	-------------

---

8.4	Note chiave e note materiale
-----	------------------------------

---

8.5	Parametri progetto - parte 1
-----	------------------------------

---

8.6	Parametri progetto - parte 2
-----	------------------------------

---

8.7	Parametri progetto - parte 3
-----	------------------------------

---

8.8	Parametri globali
-----	-------------------

---

## 9. Gestione informativa con file linkati - modelli 3D e file CAD 2D – 1 ora e 26 minuti

9.1	Gestione informativa con i file linkati - parte 1
9.2	Gestione informativa con i file linkati - parte 2
9.3	Gestione informativa con i file linkati - parte 3
9.4	Gestione informativa con i file linkati - parte 4
9.5	Gestione informativa con i file linkati - utilizzo dei file CAD
9.6	Caricamento di file esterni CAD

## 10. Preparazione del template modello utilizzando file CAD, raster e nuvole di punti – 1 ora e 45 minuti

10.1	Operazioni su file esterni CAD
10.2	Avvio delle operazioni di modellazione su base di file CAD
10.3	Preparazione del template per la modellazione 3D su base di file CAD - parte 1
10.4	Preparazione del template per la modellazione 3D su base di file CAD - parte 2
10.5	Preparazione del template per la modellazione 3D su base di file CAD - parte 3
10.6	Avvio delle operazioni di modellazione su base di file raster
10.7	Avvio delle operazioni di modellazione su base di file nuvole di punti

## 11. Creazione di oggetti digitali e modello BIM (esercizio casa a Patio) – 2 ore e 45 minuti

11.1	Caricamento di oggetti digitali esterni
11.2	Creazione di un oggetto digitale rfa con un oggetto 3D esterno - parte 1
11.3	Creazione di un oggetto digitale rfa con un oggetto 3D esterno - parte 2
11.4	Creazione di vista di legenda dedicata all'oggetto digitale 3D
11.5	Integrazione informativa tramite viste di legenda

11.6	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 1
11.7	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 2
11.8	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 3
11.9	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 4
11.10	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 5
11.11	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 6
11.12	Operazioni di avvio della modellazione 3D di una casa a patio - parte 7

## **12. Operazioni avanzate di modellazione (esercizio casa a Patio) – 2 ore e 17 minuti**

12.1	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 1
12.2	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 2
12.3	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 3
12.4	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 4
12.5	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 5
12.6	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 6
12.7	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 7
12.8	Operazioni avanzate di modifica - casa a patio - parte 8
12.9	Gestione elaborati della casa a patio - parte 1
12.10	Gestione elaborati della casa a patio - parte 2



## 13. Revit avanzato: Creazione di oggetto digitale basato su pavimento – 2 ore

13.1	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 1
13.2	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 2
13.3	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 3
13.4	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 4
13.5	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 5
13.6	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 6
13.7	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 7
13.8	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su pavimento - parte 8

## 14.1 Revit avanzato: Creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto – 2 ore

14.1	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 1
14.2	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 2
14.3	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 3
14.4	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 4
14.5	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 5
14.6	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 6
14.7	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 7
14.8	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 8
14.9	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su controsoffitto - parte 9

## 15. Revit avanzato: Creazione di oggetto digitale basato su muro – 2 ore

15.1	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 1
15.2	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 2
15.3	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 3
15.4	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 4
15.5	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 5
15.6	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 6
15.7	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 7
15.8	Revit avanzato: creazione di oggetto digitale basato su muro - parte 8

## 16. Revit avanzato: Famiglia di cartiglio personalizzata – 1 ora e 37 minuti

16.1	Introduzione al cartiglio
16.2	Parametrizzazione dimensionale del cartiglio - parte 1
16.3	Parametrizzazione dimensionale del cartiglio - parte 2
16.4	Testolino cartiglio
16.5	Gestione informativa cartiglio - parte 1
16.6	Gestione informativa cartiglio - parte 2
16.7	Gestione informativa cartiglio - parte 3
16.8	Gestione informativa cartiglio - parte 4